**배운 내용 요약**

state 변수 선언 : let [a,b] = useState(0);

state 변수 사용 : { a }

state 변수 변환 : { b}

특정 HTML 요소를 클릭했을 때 자바스크립트 실행

<div onClick={실행할 함수}>

<div onClick={ () => { 실행할 코드 } }

1. Click이 대문자인거

2. {} 중괄호 사용하는거

3. 그냥 코드가 아니라 함수를 적는거

    let [글제목, 글제목변경] = useState(['남자 코트 추천', ' 강남 우동 맛집', '파이썬 독학']);

    let [좋아요, 좋아요변경] = useState(0);

// function(){} 이걸 이제  => 이거로 표현함 ()=>{}

    return (

        <div className="App">

            <div className="black-nav">

                <div>개발 Blog

                </div>

            </div>

            <div className='list'>

                <h3> {글제목[0]} <span onClick={()=>{좋아요변경(좋아요++)}}> 👍 </span> {좋아요} </h3>

                    <p>2월 17일 발행</p>

                    <hr/>

            </div>

            <div className = 'list'>

                <h3> {글제목[1]} <span onClick={ ()=>{console.log(1)}}> 👍 </span> 0  </h3>

                                                {/\* 따봉을 누르면 콘솔에서 1이 출력 \*/}

                    <p>2월 17일 발행 </p>

                    <hr/>

            </div>

            <div className = 'list' >

                <h3> {글제목[2]}</h3>

                <p>2 월 17 일 발행</p>

                <hr/>

            </div>

        </div>

**글제목 옆에 따봉 갯수와 따봉 버튼을 만들어봅시다**

따봉을 누르면 따봉 갯수가 1씩 증가하는 기능을 만들어볼겁니다.

하지만 기능은 좀 나중에 생각하고 일단 좋아요 버튼과 좋아요 갯수를 HTML로 표현해봅시다.

여러분의 App() 이라는 함수 안에 글제목 있죠?

이걸 하단과 같이 수정합니다.

<h3> { 글제목[0] } <span>?</span> 0 </h3>

그럼 멋진 따봉 UI가 완성됩니다.

미리보기 띄워보면 보이시죠?

여기서 이제 따봉 갯수에 좀 주목을 해보도록 합시다.

지금은 0이라고 하드코딩 해놨는데, 이러면 안될 것 같습니다.

이걸 state 이런걸로 만들어놓아야 갯수가 변경이 될 때 스무스하게 HTML도 재렌더링이 일어나겠죠?

그러니 어서 빨리 **따봉갯수 데이터를 state로 만든 후 HTML에 꽂아넣어보세요.**

(따봉갯수 데이터의 초기값은 0으로 설정합시다)

 이렇게 만드시면 되겠죠?

function App(){

let [ 따봉, 따봉변경 ] = useState(0);

return (

<HTML 많은 곳>

<h3> { 글제목[0] } <span>?</span> { 따봉 }</h3>

</HTML 많은 곳>

)

}

어렵게 생각하지 않으셔도 됩니다.

그냥 state 만들일이 있으면 useState(넣을데이터) 이렇게 이용하시면 되고

그 state 명을 원하는 곳에 적어넣으시면 됩니다.

적어넣을 땐 { state명 } 이렇게 하시면 되겠죠?

**이번엔 버튼의 기능을 만들어봅시다**

버튼을 누르면 따봉이라는 state를 1 증가시키면 기능완성아니겠습니까.

빨리 만들어봅시다.

그럼 새로운걸 하나 배워보도록 합시다.

특정 HTML 요소를 클릭했을 때 자바스크립트를 실행하고 싶으면 어떻게 코드짜죠?

<div onclick="실행할 자바스크립트">

이렇게 짭니다.

근데 리액트 JSX에서는 약간 문법이 살짝 다릅니다.

<div onClick={실행할 함수}>

이렇게 짭니다.

1. Click이 대문자인거

2. {} 중괄호 사용하는거

3. 그냥 코드가 아니라 함수를 적는거

이것만 기억해주십시오.

**onClick안에 함수를 적는걸 예를 들자면**

onClick={} 안에는 어디서 만든 함수명을 적거나 아니면 함수 하나를 바로 만들어서 집어넣어주시면 됩니다.

<div onClick={ showModal }> (showModal은 어디 다른데 만들어둔 함수 이름)

<div onClick={ function(){ 실행할 코드 } }>

<div onClick={ () => { 실행할 코드 } }>

▲ 셋다 가능합니다.

(옛날 그 addEventListener() 여기에 콜백함수 집어넣는 것 처럼 하시면 됩니다.)

참고로 () => {} 이 코드는 function (){} 이것의 ES6 신버전 문법입니다.

자바스크립트 신문법에선 function 대신 => 이라는 키워드를 이용할 수 있습니다. (완전 똑같은 문법은 아니고 비슷합니다)

**<span>?</span> 을 눌렀을 때 따봉이라는 state를 1 증가하려면 어떻게 해야할까요?**

대충 이런게 아닐까요?

function App(){

let [ 따봉, 따봉변경 ] = useState(0);

return (

<HTML 많은 곳>

<h3> { 글제목[0] } <span onClick={ ()=>{ 따봉 + 1 } } >?</span> { 따봉 }</h3>

</HTML 많은 곳>

)

}

따봉이라는게 일반 변수였다면 이렇게 하시면 끝입니다.

하지만 이렇게 하면 아무 반응없죠? 재렌더링도 일어나지 않고요.

왜냐면 state는 변수와는 다르게 **값을 변경하실 때 지정된 변경함수를 쓰셔야합니다.**

이게 초보자가 처음 겪는 리액트의 어려운 점입니다.

실은 따봉이라는 값을 변경하는 함수는 useState를 이용할 때 같이 만들었습니다.

let [ 따봉, 따봉변경 ] = useState(0);

**따봉변경**이라고 만들어놓은 변수가 바로 따봉이라는 state를 변경하기 위한 함수입니다.

사용법은 **따봉변경( 대체할 데이터 )** 입니다.

따봉변경 함수의 소괄호() 내에 있는 데이터로 **완전히 대체**해준다는게 포인트입니다.

**따봉변경(1)** 이라고 사용하시면 따봉이라는 state가 1로 변경됩니다.

**따봉변경(100)** 이라고 사용하시면 따봉이라는 state가 100으로 변경됩니다.

알겠죠? 따봉변경( 따봉 = 따봉 + 1 ) 이런거 안됩니다. 깔끔하게 변경할 값만 넣으시면 됩니다.

**다시) <span>?</span> 을 눌렀을 때 따봉이라는 state를 1 증가하려면 어떻게 해야할까요?**

            <div className='list'>

                <h3> {글제목[0]} <span onClick={()=>{좋아요변경(좋아요++)}}> 👍 </span> {좋아요} </h3>

                    <p>2월 17일 발행</p>

                    <hr/>

            </div>

아무튼 오늘의 결론은

1. 클릭시 뭔가 실행하고 싶으면 onClick={함수} 이렇게 이벤트 핸들러를 달아서 사용합니다.

2. state를 변경하시려면 state 변경함수를 꼭 이용하십시오.